



- IR Dome Kamera (HD-CVI)
- Unterstützt HD-CVI, AHD, TVI, CVBS
- 2,7~13,5mm Motorzoom Objektiv
- Wide Dynamic Range (WDR)
- IR Beleuchtung (bis 30m)
- Wetter-/Vandalismusgeschützt (IP67/IK10)
- Spannungsversorgung 12VDC/24VAC

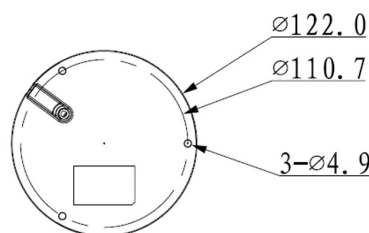
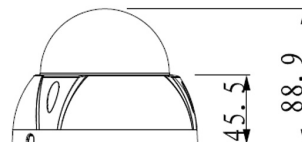


L-DA-2903

Die L-DA-2903 ist eine vandalismusgeschützte (IK10) Dome Kamera mit IR-Strahler (30m) und für den Innen- und Außeneinsatz geeignet (IP67). Umschaltbar über DIP-Schalter am Kabel kann das Signal über den BNC-Ausgang auch als CVBS, AHD oder TVI ausgegeben werden. HD-CVI ist ein Standard zur Langstreckenübertragung (max. 800m) von HD-Videobildern (720p, 1080p) über konventionelle Koax-Kabel. Neben dem Video können auch Audiosignale und Daten über das gleiche Kabel übertragen werden. Der 1/2,8" CMOS Sensor liefert eine max. Auflösung von 2 Megapixel (1920x1080px) mit bis zu 25 Bildern pro Sekunde. Die Kamera ist mit einem 2,7~13,5mm Motorzoom Objektiv ausgestattet und verfügt über einen mechanischen IR Cut Filter (ICR). Einstellungen an der Kamera können komfortabel über das Koaxialkabel im OSD (OnScreenDisplay) der Kamera vorgenommen werden. Die Spannungsversorgung erfolgt über 12VDC oder 24VAC.

Technische Daten

Gehäuse/Material	Aluminium
Audio Ein-/ Ausgänge	Audio IN
Verstärkungsregelung (AGC)	automatisch
Spannungsversorgung	12 VDC/ 24 VAC
zul. Betriebstemperatur	-30 °C bis +60 °C
Gewicht (netto)	480g
Weißabgleich	auto / manuell
Typ	IR Dome Kamera (HD-CVI)
Rauschunterdrückung (DNR)	2D/3D-DNR
Elektronische Blende	1/4 ~ 1/100.000 Sek.
Farbe	weiß
Fokussteuerung	auto / manuell
Videoausgang	BNC
Leistungsaufnahme	max 5,9W
Abmessungen	Ø122mm x 89mm
Lieferumfang	Kamera, Montagezubehör, BDA
IR Sperrfilter	schwenkbar (ICR)
Schutzart	IP67, IK10
Bedienung	OSD via Koax



Zubehör

L-SCA (10410)	Umbauset getönte Kuppel 85mm
L-HA6 (10594)	Adapter für Anschluss an Deckenhalterung
L-WH9 (10363)	Wandhalter für Dome Kameras
L-WH12 (10391)	Regenschutz für Dome Kameras
L-DE1 (10408)	Deckeneinbauhalter für Dome
L-AB7 (10369)	Anschlussbox
L-AB10 (10373)	Anschlussbox